



AQUA RACER

Je stapt in je supersnelle raceboot en je bent klaar voor de start. Je hart begint te bonzen en weg schiet je!

Je suist langs tegenstanders, maakt haarscherpe wendingen en mist op een millimeter na de uitstekende rotsen – en dit is nog maar de kwalificatie-ronde!

In enkele seconden zul je moeten bewijzen dat je echt de beste bent....

***Volledig machine-code dus supersnel
3D-graphics***

***speciaal gecomponeerde muziek
20 verschillende wedstrijdbanen
joystickbesturing***

laadinstructies: druk SHIFT en RUN/STOP in

© 1985 Bubble Bus Software

In licentie geproduceerd door AACKOSOFT Zoeterwoude

Kopiëren, verhuren, uitlenen of in bruikleen geven van dit programma zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van AACKOSOFT SOFTWARE/Bubble Bus Software is verboden. Tegen overtreders zullen gerechtelijke stappen worden ondernomen.

Omslagfoto's: E. Rüsing



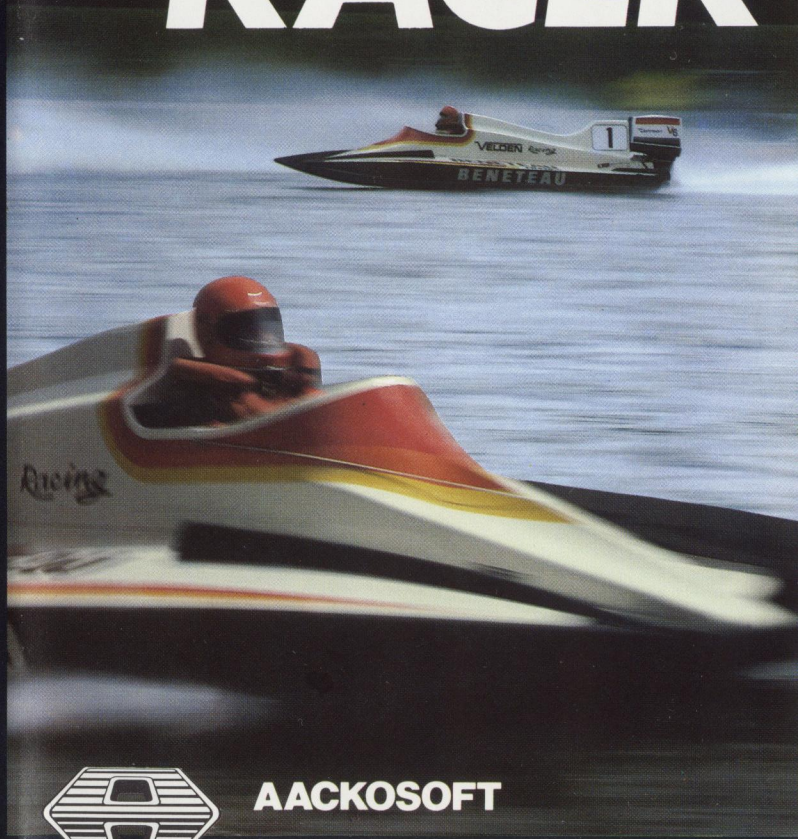
AACKOSOFT
SOFTWARE

758

AQUA RACER

COMMODORE
64

AQUA RACER



AACKOSOFT

Commodore 64

AQUA RACER

LADEN: Druk SHIFT en RUN/STOP in.

AQUA RACER gebruikt het Burner Laad-systeem

© D. Turner 1984/Dream Software Ltd.

Besturing

Sluit de joystick aan op ingang 2. Hiermee kun je de boot naar links en naar rechts bewegen. Als je de joystick van je afduwt, zul je versnellen. Haal je de joystick naar je toe, dan zul je afremmen. Druk op de vuurknop om van versnelling te veranderen.

Doel van het spel

Het doel van het spel is zoveel mogelijk banen binnen de vastgestelde tijd af te leggen. Als eerste begin je met een kwalificatie ronde, daarna de hoofd ronde. Je zult moeten strijden tegen andere gewaagde racers, die jou zeker zullen hinderen.



© 1985 Bubble Bus Software

In licentie geproduceerd door AACKOSOFT Zoeter-
woude

Titelscherm mode

In de titelscherm mode kun je een speloptie kiezen door de pijl naar boven en beneden te bewegen en bij de gewenste optie op de vuurknop te drukken.

Oefen mode

In de oefen mode kun je met de joystick het nr. van de baan kiezen (1-20). Gedurende de oefenrondes zijn er geen andere boten. Als je je oefenronde hebt voltooid, keer je terug naar het titelscherm.

Demo mode

In de demo mode kiest de computer automatisch een van de eerste vier banen en laat deze zien. Door de joystick heen en weer te bewegen verlaat je deze mode.

Algemeen

Als je het spel start dan dien je het aantal spelers te kiezen (1-4) en hun namen in te typen. Je kunt dit overslaan door de vuurtoets in te drukken.

Door op de RESTORE-toets te drukken kun je het spel afbreken.